

WORKING EQUITATION @ Manege de Schakel

2025 Ameide

Regels en beoordelingscriteria **Stijl trail, klasse 0,1 en 2**

Algemeen;

- *De veiligheid van ruiter en paard staat voorop.
- *Paard en ruiter dienen uitgerust te zijn in veilige en geschikte kleding/harnachement , hierbij is een veiligheidscap en goed schroeisel verplicht.
- *Beenbeschermers zijn toegestaan.
- *Kledingkeuze is vrij, evenals optoming en verzorging van het paard mits aan bovenstaande criteria is voldaan.
- *De keuze voor de klasse van de trail is vrij.
- *Rubrieken worden verdeeld in jeugd WE0, jeugd WE1/WE2, volwassen WE0 en volwassen WE1/WE2.
- *Diegene met hoogste percentage wint de rubriek

Trail;

Parcourslopen, losrijden in de baan

- *Voor aanvang van de rubriek is er de mogelijkheid om parcours te lopen en te voet (met de jury) het parcours te verkennen.
- * Na het parcours lopen en voor de eerste start is er de mogelijkheid om te paard los te rijden in de trail en obstakels te verkennen.

Start

- * De deelnemer betreedt de baan en groet de jury, na het bel signaal dient binnen 45 seconden de start lijn te zijn gepasseerd.
- *Vanaf het moment van binnenkomen tot het passeren van de startlijn mogen er geen obstakels doorkruist worden. Gebeurt dit wel wordt dit aangerekend als fout/vergissing (-2).
- *De trail dient op de juiste volgorde te worden afgelegd, obstakels die nog niet zijn gereden mogen niet doorkruist worden, gebeurt dit wel wordt dit als een fout/vergissing aangerekend (-2).
- *De startlijn dient te worden gepasseerd in de gang van het gevraagde niveau, WE0 is dit draf, WE1 en 2 in de galop.

Finish

- *Na het passeren van de finish wordt de jury gegroet en in de stap de baan verlaten.

Hindernissen/obstakels

Slalom

- De slalom bestaat uit 4 vlaggen op een afstand van 9 meter.
De ingang van de slalom wordt aangegeven door de witte(links) en rode (rechts) blokjes en hindernisnummer.
In de WE0 dient de slalom in de draf gereden te worden.
In de WE1 mag zowel in de draf als galop de slalom worden afgelegd, als er

voor de galop gekozen wordt is er vrijheid of via de draf/stap en/of eenvoudige/vliegende galopwissel van galop gewisseld te worden. In de WE2 wordt de slalom in galop genomen en de juiste galop aangenomen doormiddel van eenvoudige en/of vliegende wissels. Beoordelingscriteria, verdeling van de slalom, correct rijden, stelling en buiging en indien van toepassing wisselen van galop. Fout bij uitvoering van slalom wordt aangerekend met -2.

Brug

De 'makkelijke' brug in de trail bestaat uit rubberen maten. De 'moeilijke' brug in de trail is van hout.

De ingang wordt aangegeven door de blokjes en hindernisnummers.

In de WE0 dient de brug te worden aangereden in de draf en voor de ingang overgang te worden gemaakt naar de stap, waarna de brug in de stap wordt afgelegd.

In de WE1/2 dient de brug te worden aangereden vanuit galop en voor de ingang overgang gemaakt te worden naar de stap, waarna de brug in de stap wordt afgelegd.

Na verlaten van de brug wordt weer overgang gemaakt naar de gang behorende bij het niveau.

Beoordelingscriteria, overgang voor en na de brug, het vertrouwen in de ruiter, vloeiendheid bij afleggen brug. Zuiverheid van de gangen/stap.

Een fout wordt aangerekend met -2

Gang met Bel

De gang met bel bestaat uit 4 hindernisbalken met aan het einde aan de rechterzijde een bel.

In de WE0 wordt er vanuit de draf aangereden en voor de ingang van de hindernis een overgang naar de stap gemaakt, de hindernis wordt in de stap afgelegd en aan het einde wordt overgang naar het halthouden gemaakt. Daarna wordt de bel geluid. In de WE0 mag de hindernis voorwaarts verlaten worden.

In de WE1/2 dient de hindernis in de galop aangereden te worden en voor de ingang van de hindernis een overgang naar de stap (via draf) gemaakt te worden.

De hindernis wordt in de stap genomen en aan het einde wordt er een overgang naar het halthouden gemaakt. Daarna wordt de bel geluid. In de WE1/2 dient de hindernis achterwaarts verlaten te worden.

Beoordelingscriteria, overgangen voor en na de hindernis. Vloeiendheid.

Halthouden in balans en tijdens bellen. Achterwaarts.

Poort/hek

De poort is van hout en steunt tussen 2 pilaren. In de WE1/2 dient het hek loodrecht in galop te worden aangereden. Via een overgang naar de stap (eventueel via de draf) wordt het paard parallel aan de poort gezet. Zodat de ruiter met de rechterhand het hek kan openen, het paard er door heen leid en middels een pas zijwaarts/achterwaarts het hek weer sluit met de rechterhand. Loslaten van hek/poort is toegestaan.

Ingang van de poort is aangegeven door middel van blokjes en

hindernisnummer.

Beoordelingscriteria, aanrijden van obstakel, overgang voor het na de poort.

Vloeiend openen van het hek, doorrijden van het hek, sluiten van het hek.

Loslaten is toegestaan, geeft wel minder hoge score. Het niet sluiten is toegestaan in WE1 maar geeft wel minder hoge beoordeling. In de WE2 dient het hek gesloten te worden.

Fout wordt aangerekend met -2

Omhangen

Omhangen bestaat uit 2 hindernissen palen met een object wat van de ene hindernispaal naar de andere verplaatst moet worden.

De ingang wordt aangegeven door middel van de rode/witte blokjes en het hindernisnummer.

Beoordelingscriteria, het aanrijden van de hindernis. Correct en in balans halthouden. Het omhangen en het uitrijden. Het laten vallen van het object wordt als fout aangerekend met -2.

Labyrint

Labyrint bestaat uit meerdere balken op de grond waar het paard door heen gereden moet worden. De ingang wordt aangegeven door middel van het rode/witte blokje en hindernisnummers. Het labyrint wordt in de stap gereden. Het op of over de balken stappen wordt als fout aangerekend.

Beoordelingscriteria, overgangen voor en na de hindernis. Vloeiend rijden van labyrint. Buigzaam/lenigheid van het paard

Hindernis/over een balk

In de WE0 bestaat dit obstakel uit een enkele balk. In de WE 1/2 wordt dit obstakel opgebouwd tot een simpel kruisje.

In de WE0 dient de balk vanuit de draf te worden gereden.

In de WE1/2 dient de hindernis vanuit de galop te worden aangereden.

De ingang van de hindernis wordt aangegeven door middel van de blokjes en hindernisnummer.

Beoordelingscriteria, aanrijden van de hindernis, correct rijden van de hindernis, vertrouwen van het paard, controle tijdens de hindernis.

Een fout/ weigering wordt aangerekend met -2.

Zijwaartse balk

De zijwaartse balk bestaat uit 2 hindernis balken die in verschillende opties genomen kan worden.

Optie 1, halthouden over de balk, met aan de ene zijde de voorbenen en de andere zijde de achterbenen.

Optie 2, halthouden zoals in optie 1 en daarvan uit zijwaarts.

Optie 3, aanrijden vanaf de zijkant en in een vloeiende beweging het paard zijwaarts over de balk rijden.

Na het halthouden/zijwaarts dient weer een overgang gemaakt te worden naar de betreffende gang van niveau.

Bij de WE0 geeft optie 1 al een voldoende (5.5)

Bij WE 1/2 dient optie 2 of 3 uitgevoerd te worden voor een voldoende beoordeling.

Beoordelingscriteria, aanrijden, correct halthouden, zijwaarts bewegen.
Vloeiend uitrijden. Een fout/weigering wordt aangerekend met -2.

Garrocha/ ringsteken

De Garrocha is een lange stok waarmee het ringsteken wordt uitgevoerd.
Zowel in de WE0 als WE1/2 is er de keuze vanuit welke gang (galop niet toegestaan in WE0) of halthouden de Garrocha gepakt wordt.

De Garrocha wordt met de rechterhand gepakt en vloeiend vast gehouden.
Ringsteken gebeurt met de Garrocha, het missen of laten vallen van de ring wordt gezien als een fout en met -2 aangerekend. De keuze in welke gang ringsteken wordt gedaan is vrij (geen galop in WE0)

Het terugzetten van Garrocha mag in gang naar keuze en moet vloeiend gebeuren.

Het laten vallen van de Garrocha wordt gezien als een fout en wordt -2 aangerekend.

Beoordelingscriteria, Vloeiend aan rijden en overgangen, correct pakken/vasthouden/terugzetten van de Garrocha. Gehoorzaamheid en kalmte van het paard. Moeilijkheidsgraad bij hogere gang.

Overig,

* Vrijheid om zelf de route tussen de hindernissen/obstakels te kunnen bepalen (met als uitzondering het niet mogen doorkruisen van hindernissen/obstakels welke nog niet in het parcours zijn afgelegd)

*WE0 tussen de obstakels/hindernissen in de draf

*WE1/2 tussen de obstakels/hindernissen in de galop, (vliegende/ eenvoudige wissels zijn hierbij toegestaan)

*Obstakels uitvoeren met de rechterhand, even als het groeten aan het begin en einde van de trail.

*Fouten tijdens de trail worden aangerekend met -2

*Bij weigering of storing welke langer dan 30 seconden duurt wordt het desbetreffende onderdeel gestaakt, laag beoordelend en met -2 aangerekend.

*Bij val van ruiter en/of paard volgt uitsluiting

*Bij andere gevallen/situaties dan hierboven vermeld, beslist jury.